

# Sumário

<b>Metodologia de desenvolvimento .....</b>	<b>7</b>
<b>Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor .....</b>	<b>8</b>
1. Criando um projeto .....	8
<b>Capítulo II – Exemplos no App Inventor .....</b>	<b>14</b>
1. Introdução .....	14
2. Label .....	14
3. Button.....	17
4. CheckBox .....	25
5. Image.....	31
6. Slider.....	33
7. Notifier .....	35
8. TextBox.....	37
<b>Capítulo III – Projetos no App Inventor .....</b>	<b>40</b>
1. Introdução .....	40
2. Calculadora.....	41
3. Dado eletrônico.....	43
4. Contador.....	45
5. Conversor Pa <-> PSI .....	48
6. Raízes de uma equação do 2º .....	51

<b>Capítulo IV – Distância .....</b>	<b>54</b>
1. Introdução .....	54
2. Desenvolvimento de tela .....	54
3. Fluxograma .....	56
4. Programação .....	57
<b>Referências.....</b>	<b>58</b>