

Sumário

| | |
|---|-----------|
| Metodologia de desenvolvimento | 8 |
| Capítulo I – Conhecendo o MIT App Inventor | 10 |
| 1. Criando um projeto | 10 |
| Capítulo II – Exemplos no App Inventor | 16 |
| 1. Introdução | 16 |
| 2. Label | 16 |
| 3. Button..... | 19 |
| 4. CheckBox | 27 |
| 5. Image..... | 33 |
| 6. Slider..... | 35 |
| 7. Notifier | 37 |
| 8. TextBox..... | 39 |
| Capítulo III – Projetos no App Inventor | 42 |
| 1. Introdução | 42 |
| 2. Calculadora..... | 43 |
| 3. Dado eletrônico..... | 45 |
| 4. Contador..... | 47 |
| 5. Conversor Pa <-> PSI | 50 |
| 6. Raízes de uma equação do 2º | 53 |

| | |
|---|-----------|
| Capítulo IV – Som | 56 |
| 1. Introdução | 56 |
| 2. Desenvolvimento de tela | 56 |
| 3. Fluxograma | 57 |
| 4. Programação | 58 |
| | |
| Capítulo V – Hardware e Software Arduino | 59 |
| 1. Introdução | 59 |
| 2. Conhecendo o software | 59 |
| 3. Conhecendo o hardware | 61 |
| | |
| Capítulo VI – Ligando um Led no Arduino | 63 |
| 1. Pinagem do Arduino..... | 63 |
| 2. Montando o Hardware..... | 64 |
| 3. Programando o Arduino..... | 65 |
| | |
| Capítulo VII – Transmissão serial | 72 |
| 1. Introdução | 72 |
| 2. Montando o Hardware..... | 72 |
| 3. Programando o Arduino..... | 72 |
| | |
| Capítulo VIII – Recepção serial | 76 |
| 1. Introdução | 76 |
| 2. Montando o Hardware..... | 77 |
| 3. Programando o Arduino..... | 77 |

| | |
|--|-----------|
| Capítulo IX – Aplicativo com interface Bluetooth | 80 |
| 1. Enviando dados para o Arduino | 80 |
| 2. Recebendo dados do Arduino | 83 |
| | |
| Capítulo X – Iniciando a reprodução de som pelo Bluetooth | 87 |
| 1. Introdução | 87 |
| 2. Tela | 87 |
| | |
| Referências..... | 90 |