

Sumário

Introdução	7
Capítulo I – Conhecendo a NodeMCU	8
1. Introdução	8
2. O Arduino IDE	9
3. Interface do NodeMCU	12
Capítulo II – HTML	14
1. Introdução	14
2. Alterando o título	16
3. Apresentando textos	17
4. Textos pré-formatados	20
5. Alterando a cor e tamanho do texto.....	22
6. Mostrando imagens ao fundo.....	26
7. Criando links	27
8. Enviando e-mails.....	29
9. Tabelas.....	30
10. Caixas de texto.....	33
11. Caixas de texto de múltiplas linhas.....	34
12. ComboBox	35
13. CheckBox	36
14. Radio Button	38
15. Listas ordenadas	39
16. Listas não ordenadas	41

Capítulo III – Controle de I/O	43
1. Esquema elétrico	43
2. Fluxograma	44
3. Código fonte	46
 Capítulo IV – Comunicação com GPS.....	 52
1. Introdução	52
2. Latitude.....	53
3. Longitude.....	53
4. Protocolo NMEA0183	53
5. Mensagem \$GPRMC	55
6. Pinagem do receptor	56
7. Esquema elétrico	57
8. Fluxograma	59
9. Código fonte para receber a hora.....	60
10. Código fonte para receber a data	62
11. Código fonte para receber latitude e longitude	66
 Capítulo V – Servidor GPS	 69
1. Introdução	69
2. Código fonte	69