



www.cerene-tec.com.br



Tutorial para Testes na Placa dsPICLAB

Reconhecendo o kit

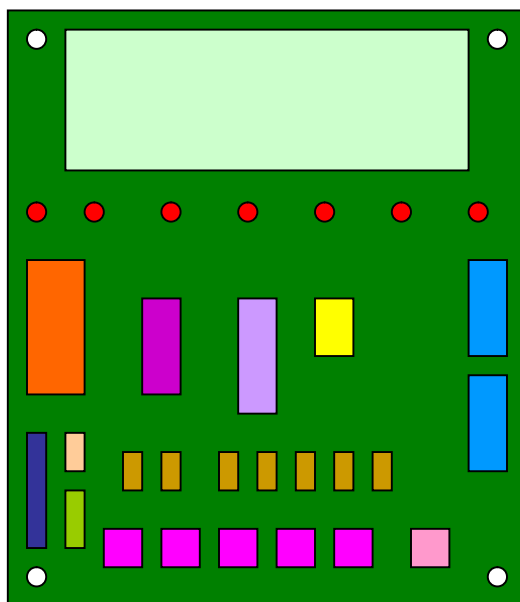
Antes de iniciar este tutorial, vamos reconhecer o material que acompanha este kit.



Placa dsPICLAB

Reconhecendo a Placa dsPICLAB

Vamos agora reconhecer os conectores da Placa dsPICLAB:



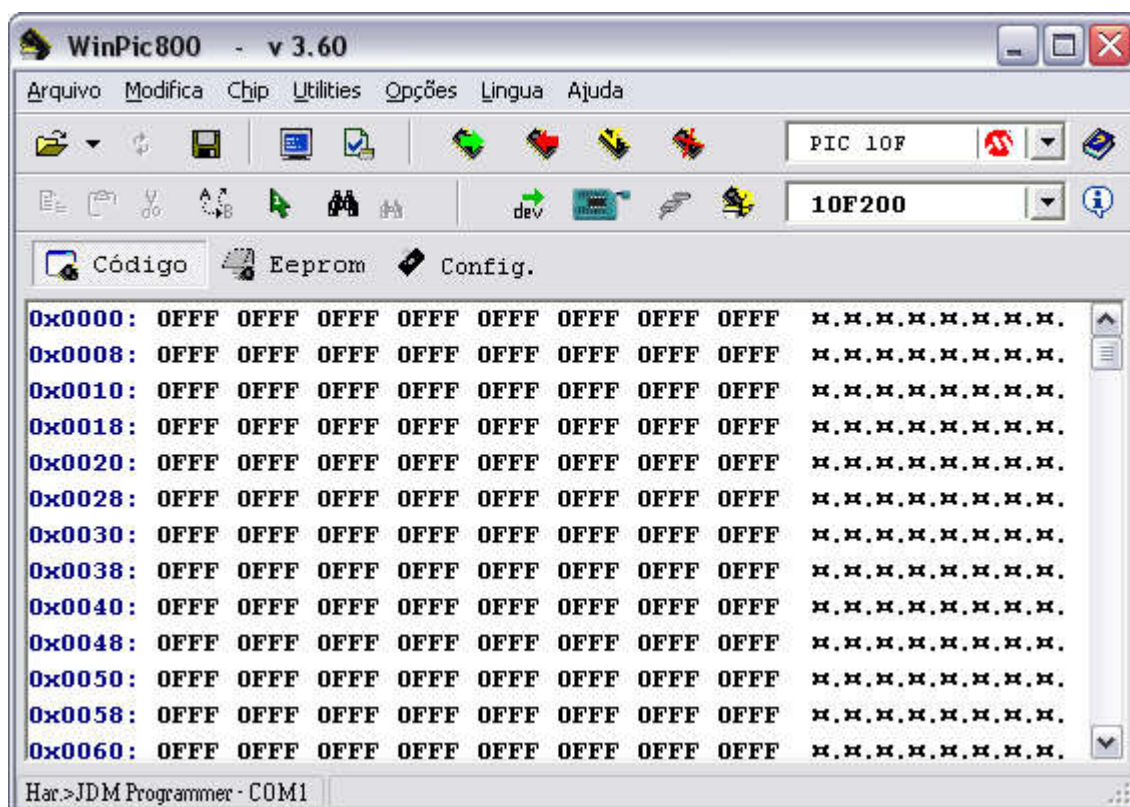
	Display LCD		Jumpers de configuração
	Led vermelho		Pinos do PORTB
	Porta serial de comunicação		Pinos do PORTD
	MAX232		Pinos do PORTC
	DsPIC30F3012		Botões
	Memória 24LC16		Entrada DC
	Entradas analógicas		

Conectando a Placa

Passo 1. Conecte o cabo serial na placa dsPICLAB.

Passo 2. Ligue a fonte de alimentação na tomada e o conector que sai dela na placa dsPICLAB, observe que se a fonte está configurada para 220V.

Passo 3. Instale o programa WinPIC80. Após este passo, abra o mesmo. A seguinte tela será apresentada:

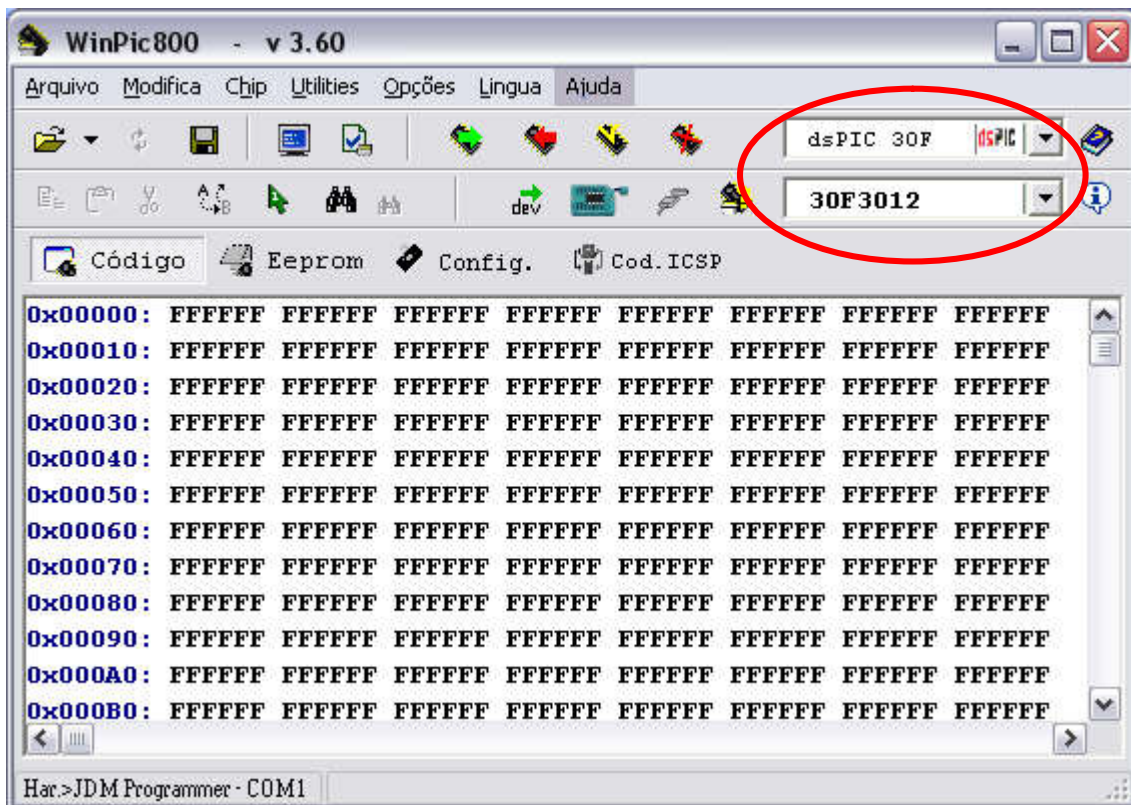


Passo 4. Agora vamos configurar o gravador utilizado pelo WinPIC800. Para isso, vá no menu Opções -> Hardware. Na Janela que for aberta, escolha o gravador JDM Programmer. Após este passo, deixe a configuração deste gravador como a apresentada abaixo:

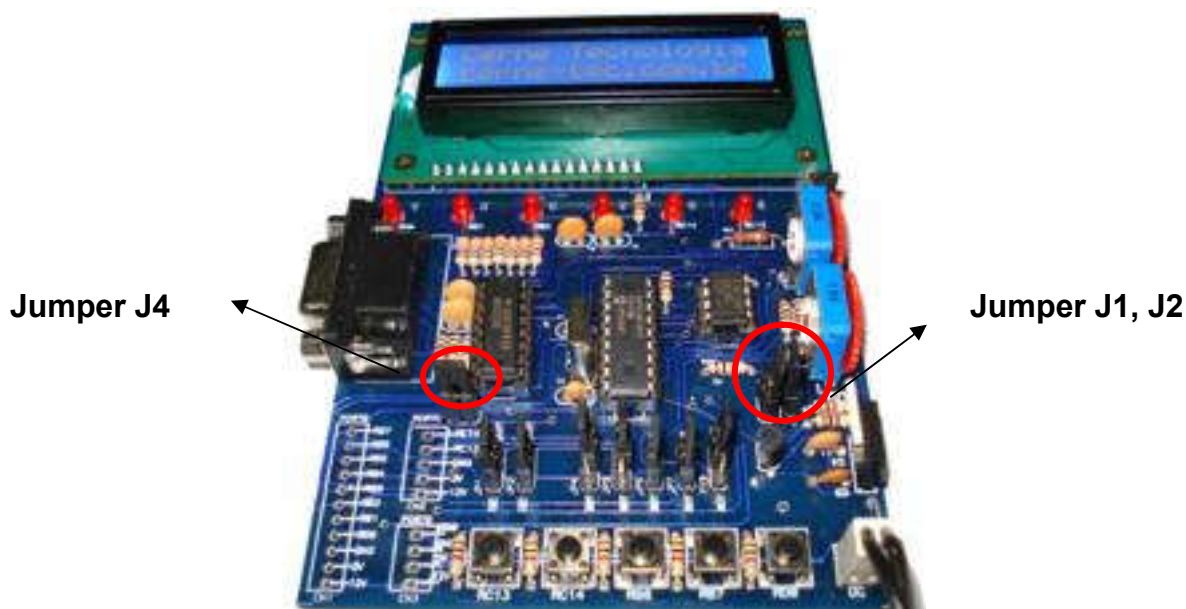


Pressione em seguida o botão Salvar e depois o botão Sair.

Passo 5. Selecione agora o microcontrolador a ser gravado nas caixas indicadas abaixo:

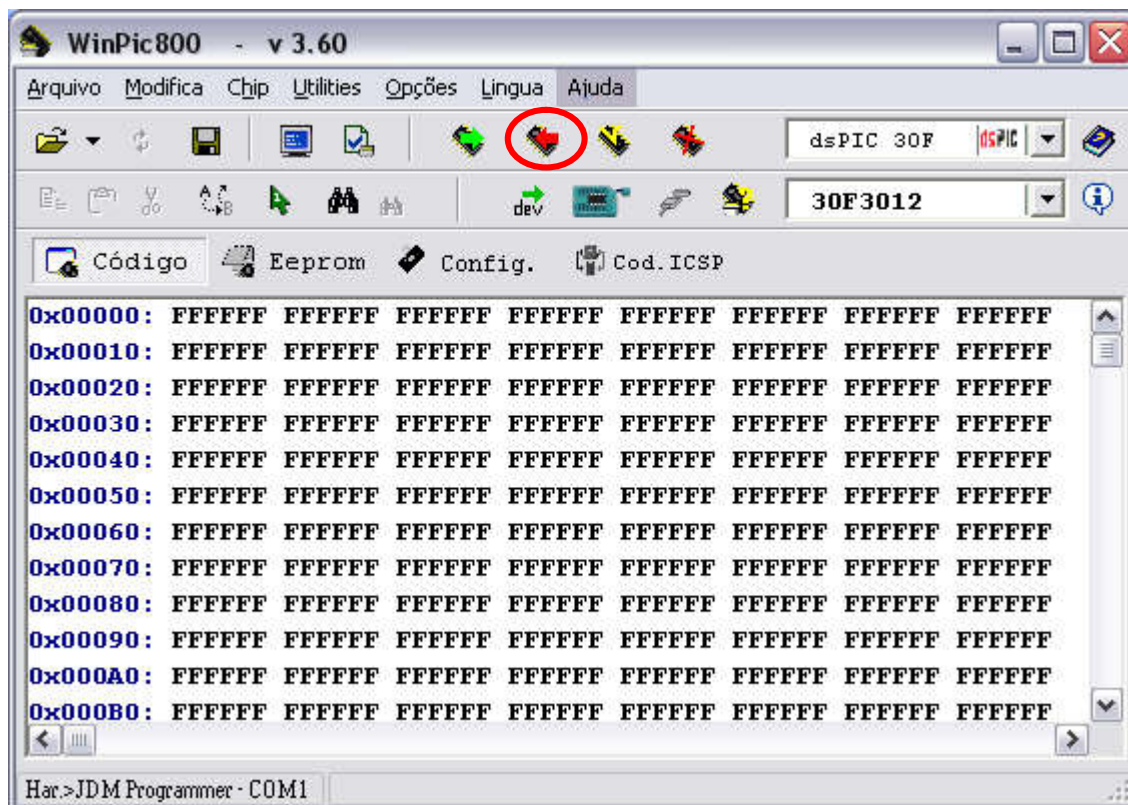


Passo 6. Agora podemos gravar um programa no nosso microcontrolador. Sempre que quisermos gravar um novo programa, será necessário deixar o jumper J4, J1 E J2 fechados. Assim que a gravação finalizar, estes jumpers devem ser abertos novamente. Estes jumpers podem ser visualizados abaixo:



Passo 7. Agora vamos abrir o arquivo hex a ser gravado no microcontrolador. Independente do compilador que você trabalhe, qualquer um destes geram um arquivo com a extensão hex que deve ser gravado no microcontrolador. Existem vários exemplos prontos que podem ser testados junto a placa. Vá no menu Arquivo e logo em seguida escolha a opção Abrir. Neste ponto você pode abrir o seu arquivo hex. Apenas para testes, abra algum arquivo para ser gravado no microcontrolador.

Passo 8. Com o arquivo hex carregado, podemos iniciar a gravação. Para isso, basta pressionar o botão marcado abaixo:



Obs.: Sempre que fizer uma gravação, deixe os jumpers JP1 e JP2 abertos ou conectados em direção a I2C.

Passo 9. Ao término da gravação, deverá aparecer uma caixa informando o sucesso na gravação. Caso esta mensagem não apareça, revise as conexões e tente gravar novamente.

Passo 10. Agora para testar o seu programa, basta abrir o jumper J1, J2 e J4.

Suporte Técnico

Qualquer dúvida que você tenha não hesite em nos contatar.

E-mail: **suporte@cerne-tec.com.br**

Desejamos a você um excelente desenvolvimento de projetos
eletrônicos microcontrolados!

Cerne Tecnologia