



Cerpe Tecnologia e Treinamento



Tutorial para Testes na Placa PIC MASTER

www.cerpe-tec.com.br

Sumário

1. Reconhecendo Kit	03
2. Reconhecendo a Placa PICMASTER 18F4550	04
3. Conectando a Placa	06
4. Suporte Técnico	11

Todos os direitos reservados à Cerne Tecnologia e Treinamento LTDA.
Nenhuma parte desta edição pode ser utilizada ou reproduzida – em qualquer meio ou forma, seja mecânico, eletrônico, fotocópia, gravação ou etc. – nem apropriada ou estocada em sistema de banco de dados sem a expressa autorização.

1. Reconhecendo o Kit

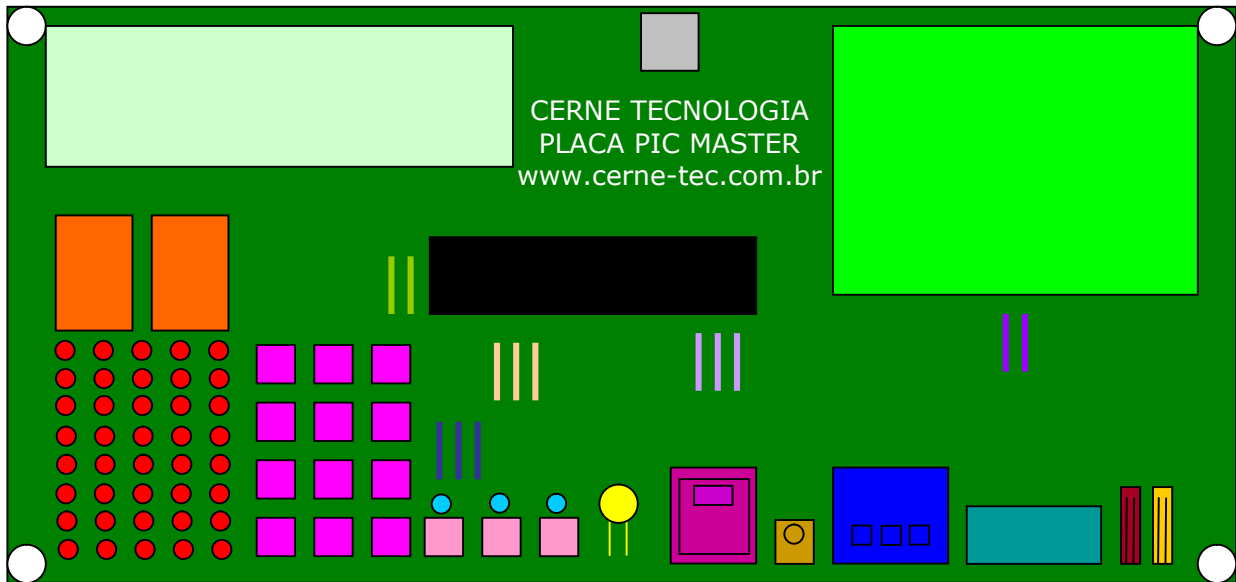
Antes de iniciar este tutorial, vamos reconhecer o material que acompanha este kit.



Placa PIC MASTER 18F4550

2. Reconhecendo a Placa PIC MASTER 18F4550

Vamos agora reconhecer os conectores da Placa PIC MASTER:



-  Display Gráfico
-  Display LCD
-  Display de 7 segmentos
-  Varredura de Leds
-  Teclado Matricial
-  Teclado
-  Leds azuis
-  Conector Leds

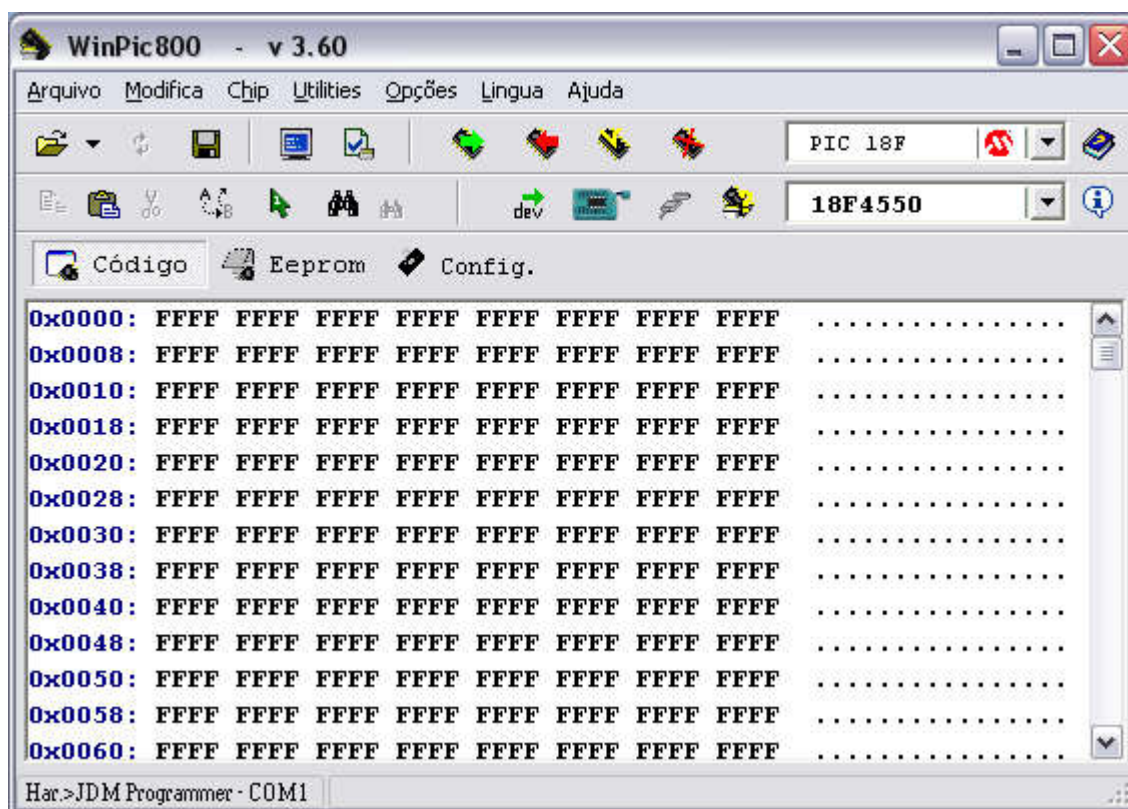
	Reset
	I/O
	I2C
	PIC18F4455 ou PIC18F4550
	Trimpot para medição de tensão
	USB
	Receptor IR
	Conector
	Conector DB9
	RS-485
	DC
	RUN
	Teclado PS2

3. Conectando a Placa

Passo 1. Conecte o cabo serial na placa PIC MASTER e no PC.

Passo 2. Ligue a fonte de alimentação na tomada e o conector que sai dela na placa PIC MASTER, observe se a fonte está configurada para 220V.

Passo 3. Instale o programa WinPIC800 que acompanha o CD. Após este passo, abra o mesmo. A seguinte tela será apresentada:

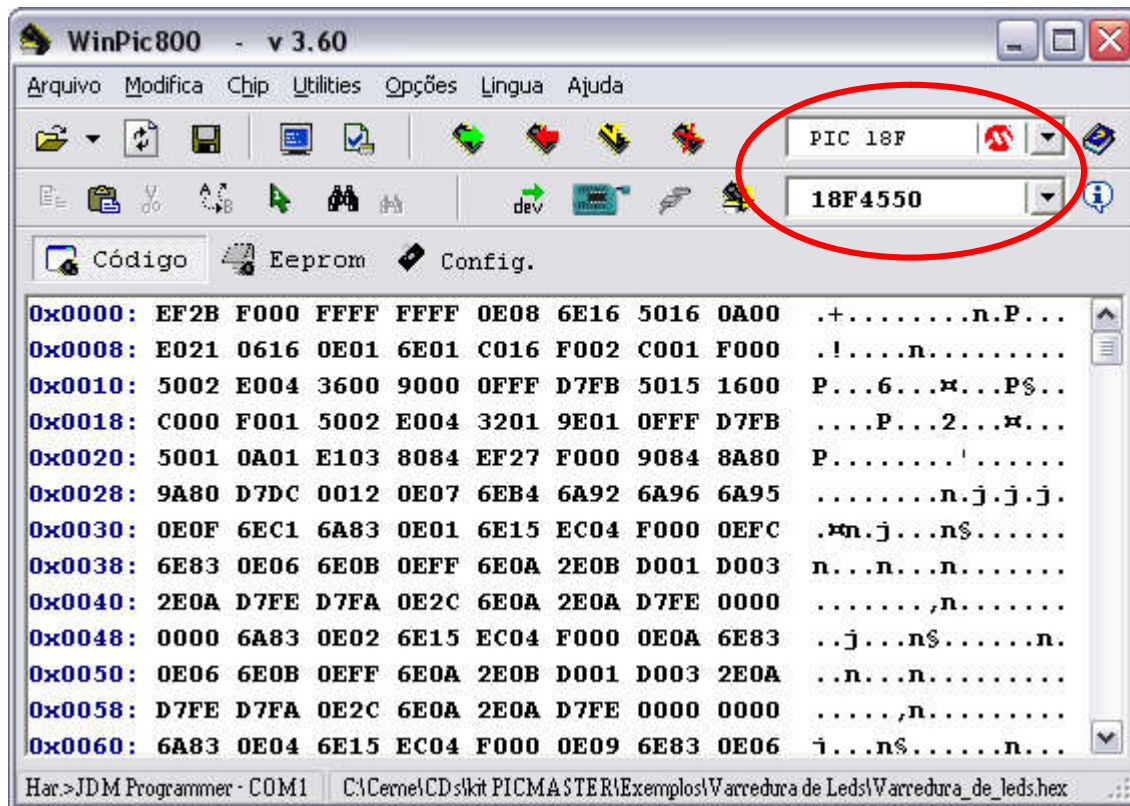


Passo 4. Agora vamos configurar o gravador utilizado pelo WinPIC800. Para isso, vá no menu Opções -> Hardware. Na Janela que for aberta, escolha o gravador JDM Programmer. Após este passo, deixe a configuração deste gravador como a apresentada abaixo:

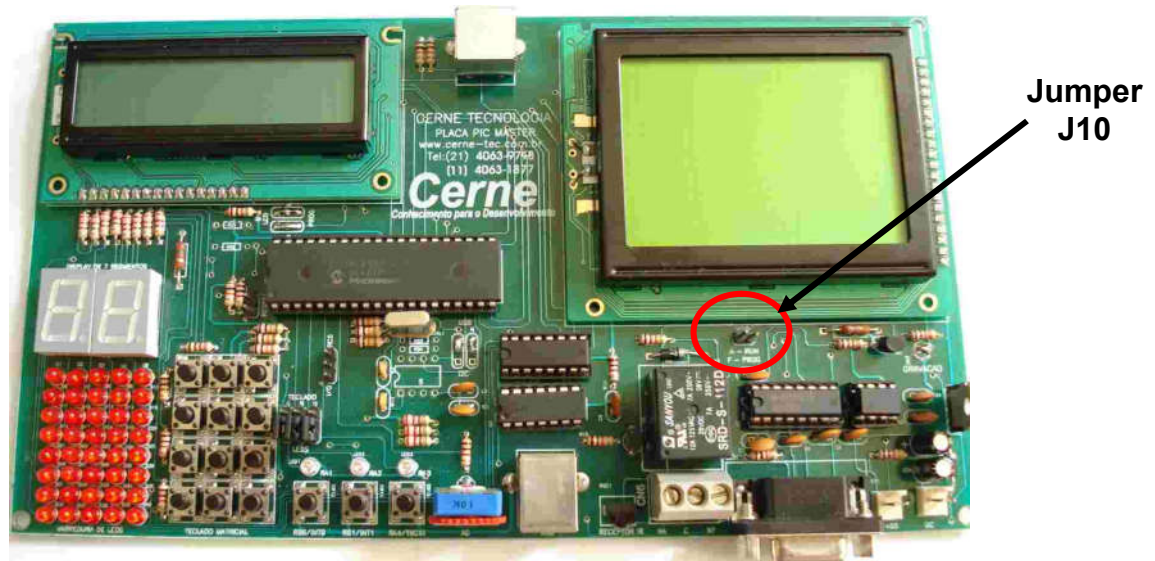


Pressione em seguida o botão Salvar e depois o botão Sair.

Passo 5. Selecione agora o microcontrolador a ser gravado nas caixas indicadas abaixo:

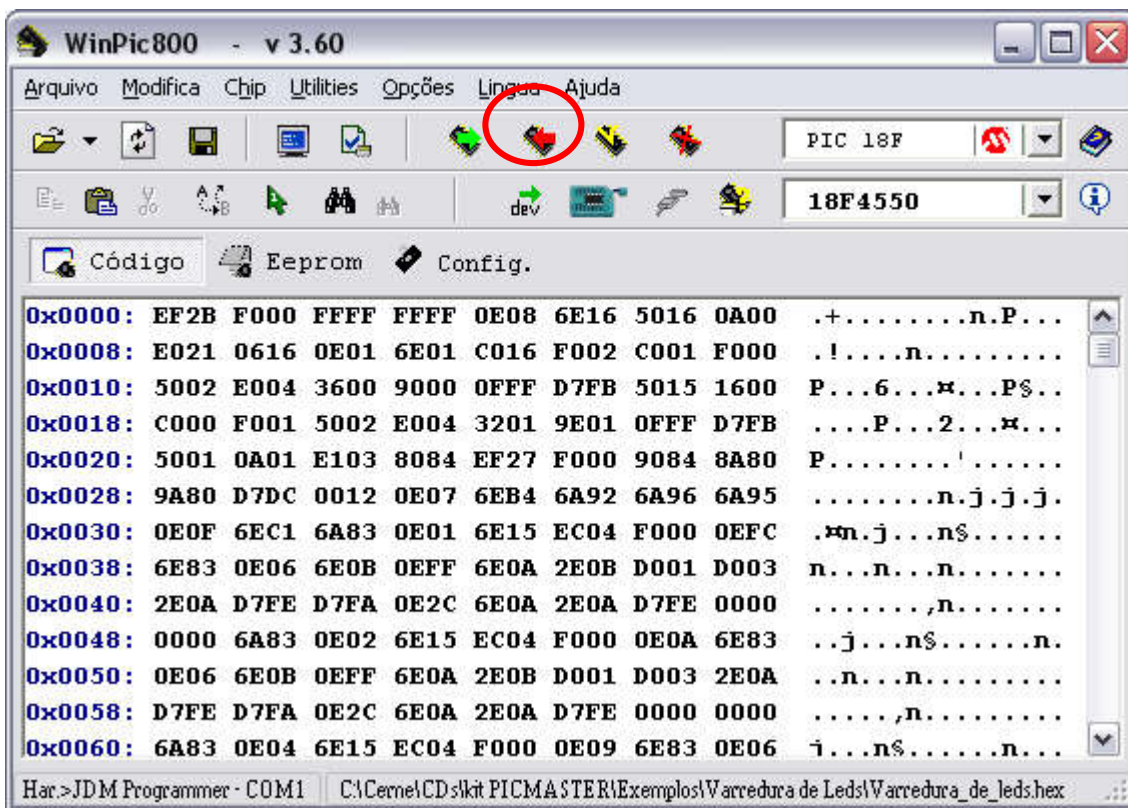


Passo 6. Agora podemos gravar um programa no nosso microcontrolador. Sempre que quisermos gravar um novo programa, será necessário deixar o jumper J10 fechado. Assim que a gravação finalizar, este jumper deve ser aberto novamente. Este jumper pode ser visualizado abaixo:



Passo 7. Agora vamos abrir o arquivo hex a ser gravado no microcontrolador. Independente do compilador que você trabalhe, qualquer um destes geram um arquivo com a extensão hex que deve ser gravado no microcontrolador. Existem vários exemplos prontos que podem ser testados junto a placa. Vá no menu Arquivo e logo em seguida escolha a opção Abrir. Neste ponto você pode abrir o seu arquivo hex. Apenas para testes, abra algum arquivo para ser gravado no microcontrolador.

Passo 8. Com o arquivo hex carregado, podemos iniciar a gravação. Para isso, basta pressionar o botão marcado abaixo:



Passo 9. Ao término da gravação, deverá aparecer uma caixa informando o sucesso na gravação. Caso esta mensagem não apareça, revise as conexões e tente gravar novamente.

Passo 10. Agora para testar o seu programa, basta abrir o jumper J10.

4. Suporte Técnico

Qualquer dúvida que você tenha não hesite em nos contatar!

E-mail: **suporte@cerne-tec.com.br**

Desejamos a você um excelente desenvolvimento de projetos
eletrônicos microcontrolados!

Cerne Tecnologia e Treinamento LTDA