

Sumário

Introdução	6
Capítulo I – Conhecendo a NodeMCU	7
1. Introdução	7
2. O Arduino IDE	8
3. Interface do NodeMCU	11
Capítulo II – HTML	13
1. Introdução	13
2. Alterando o título	15
3. Apresentando textos	16
4. Textos pré-formatados	19
5. Alterando a cor e tamanho do texto	21
6. Mostrando imagens ao fundo	25
7. Criando links	26
8. Enviando e-mails	28
9. Tabelas	29
10. Caixas de texto	32
11. Caixas de texto de múltiplas linhas	33
12. ComboBox	34
13. CheckBox	35
14. Radio Button	37
15. Listas ordenadas	38
16. Listas não ordenadas	40
Capítulo III – Programação no ESP8266	42
1. Método GET	42
2. Esquema elétrico	43
3. Fluxograma	43
4. Código fonte	45