

Sumário

Introdução	7
Capítulo I – Conhecendo a NodeMCU	8
1. Introdução	8
2. O Arduino IDE	9
3. Interface do NodeMCU	12
Capítulo II – HTML.....	14
1. Introdução	14
2. Alterando o título	16
3. Apresentando textos	17
4. Textos pré-formatados	20
5. Alterando a cor e tamanho do texto	22
6. Mostrando imagens ao fundo	26
7. Criando links	27
8. Enviando e-mails	29
9. Tabelas	30
10. Caixas de texto	33
11. Caixas de texto de múltiplas linhas	34
12. ComboBox	35
13. CheckBox	36
14. Radio Button	38
15. Listas ordenadas	39
16. Listas não ordenadas	41

Capítulo III – Sensor	43
1. Introdução	43
2. Sensor	44
3. Esquema elétrico	54
4. Fluxograma	54
5. Código fonte	55
 Capítulo IV – Programação no ESP8266	 57
1. Fluxograma	57
2. Código fonte	58
 Capítulo V – Desenvolvendo o datalogger	 64
1. Tela gráfica	64
2. Formato CSV	65
3. Programação	66