

# Sumário

|                                                    |           |
|----------------------------------------------------|-----------|
| <b>I. Características do PIC18F2520</b>            | <b>7</b>  |
| 1. Introdução                                      | 7         |
| 2. Principais Características                      | 7         |
| 3. A Arquitetura do PIC                            | 8         |
| 4. Ciclos de Máquina                               | 10        |
| 5. A Pinagem do Microcontrolador                   | 10        |
| 6. Entendendo a nomenclatura utilizada             | 11        |
| 7. Características Elétricas                       | 11        |
| 8. Memória de Programa                             | 12        |
| 9. Memória EEPROM                                  | 12        |
| 10. Vetor de Reset                                 | 12        |
| <b>II. Ferramentas de Hardware e Software</b>      | <b>13</b> |
| 1. Baixando e Instalando as ferramentas utilizadas | 13        |
| 2. O Hardware utilizado                            | 13        |
| 3. Criando um projeto                              | 15        |
| <b>III. Declaração de Variáveis</b>                | <b>26</b> |
| 1. Tipos de dados                                  | 26        |
| 2. Base binária, decimal e hexadecimal             | 27        |
| <b>IV. Operadores da linguagem</b>                 | <b>28</b> |
| 1. Operador de Atribuição                          | 28        |
| 2. Operadores Aritméticos                          | 28        |
| 3. Operadores Relacionais                          | 29        |
| 4. Operadores Lógicos                              | 29        |
| <b>V. Controle de Fluxo</b>                        | <b>31</b> |
| 1. Comando de decisão IF                           | 31        |
| 2. Comando de decisão IF-ELSE                      | 32        |

|                                          |           |
|------------------------------------------|-----------|
| 3. O comando de decisão SWITCH-CASE      | 33        |
| 4. O comando de loop FOR                 | 35        |
| 5. O comando de loop WHILE               | 36        |
| 6. O comando de loop DO-WHILE            | 37        |
| <b>VI. Exemplo: Acionando Saídas</b>     | <b>38</b> |
| 1. Introdução                            | 38        |
| 2. Registradores                         | 39        |
| 3. Código fonte                          | 41        |
| <b>VII. Exemplo: Pisca-Pisca</b>         | <b>44</b> |
| 1. Introdução                            | 44        |
| 2. Código fonte                          | 45        |
| <b>VIII. Exemplo: Sequencial de Leds</b> | <b>47</b> |
| 1. Introdução                            | 47        |
| 2. Código fonte                          | 48        |
| <b>IX. Exemplo: Botão e Led</b>          | <b>50</b> |
| 1. Introdução                            | 50        |
| 2. Código fonte                          | 51        |
| <b>X. Exemplo: Timer de 16 bits</b>      | <b>52</b> |
| 1. Introdução                            | 52        |
| 2. Timer 1                               | 52        |
| <b>XI. Exemplo: Display LCD</b>          | <b>60</b> |
| 1. Introdução                            | 60        |
| <b>XII. Exemplo: Anemômetro</b>          | <b>63</b> |
| 1. Introdução                            | 63        |
| 2. Esquema elétrico                      | 66        |
| 3. Fluxograma                            | 67        |
| 4. Código                                | 68        |
| <b>Referências</b>                       | <b>70</b> |