

Sumário

| | |
|--|-----------|
| I. Metodologia de desenvolvimento | 7 |
| 1. Introdução | 7 |
| II. Varredura de leds RGB | 7 |
| 1. Led branco | 7 |
| 2. Led RGB | 7 |
| 3. Esquema elétrico | 8 |
| 4. Testando o barramento de leds | 13 |
| 5. Apresentando caracteres em RGB | 27 |
| III. Geração de barras de vídeo | 36 |
| 1. Esquema elétrico | 36 |
| 2. Código fonte | 38 |
| Referências | 41 |