

Sumário

I. Princípios de Programação	8
1. Introdução	8
2. Fluxogramas	9
3. Álgebra Booleana	12
II. Programação em COBOL	15
1. Ferramenta de programação	15
2. Estrutura de um programa COBOL	18
3. Imprimindo um texto	19
4. Declaração de variáveis	20
5. Operadores aritméticos	25
6. Tratamento IF	32
7. Operadores relacionais	35
8. Tratamento Evaluate	37
9. Laço Perform	43
1. Ferramenta de programação	15
2. Estrutura de um programa COBOL	18
3. Imprimindo um texto	19
4. Declaração de variáveis	20

5. Operadores aritméticos	25
6. Tratamento IF	32
7. Operadores relacionais	35
8. Tratamento Evaluate	37
9. Laço Perform	43
1. Ferramenta de programação	15
2. Estrutura de um programa COBOL	18
3. Imprimindo um texto	19
4. Declaração de variáveis	20
5. Operadores aritméticos	25
6. Tratamento IF	32
7. Operadores relacionais	35
8. Tratamento Evaluate	37
9. Laço Perform	43
1. Ferramenta de programação	15
2. Estrutura de um programa COBOL	18
3. Imprimindo um texto	19
4. Declaração de variáveis	20
5. Operadores aritméticos	25
6. Tratamento IF	32
7. Operadores relacionais	35

8. Tratamento Evaluate	37
9. Laço Perform	43
10. Lendo valores do teclado	45
11. Detectando o tipo de dado	49
12. Detectando o tipo de sinal	51
13. Operadores lógicos	53
14. Chamando procedimentos com o Perform	54
15. Funções intrínsecas do COBOL	57
16. Exemplo com tratamento IF	88
17. Exemplo com tratamento EVALUATE	90
18. Comando GO TO	91
Referências	93