

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. Varredura de leds RGB	8
1. Led branco	8
2. Led RGB	8
3. Esquema elétrico	9
4. Testando o barramento de leds	14
5. Apresentando caracteres em RGB	26
III. Comunicação PS2	31
1. Introdução	31
2. Formatação PS2	31
3. Esquema elétrico	34
4. Recebendo dados do teclado	35
5. Transmitindo dados do teclado	40
IV. RFID	43
1. Histórico	43
2. Modelo de projeto	45
3. O leitor PI-12	46
4. O protocolo Wiegand26	47

5. Esquema elétrico	49
6. Código fonte	50
Referências	54