

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento	7
1. Introdução	7
II. Varredura de leds RGB	8
1. Led branco	8
2. Led RGB	8
3. Esquema elétrico	9
4. Testando o barramento de leds	14
5. Apresentando caracteres em RGB	26
III. Comunicação PS2	32
1. Introdução	32
2. Formatação PS2	32
3. Esquema elétrico	35
4. Recebendo dados do teclado	36
5. Transmitindo dados do teclado	41
IV. RFID	45
1. Histórico	45
2. Modelo de projeto	47
3. O leitor PI-12	48
4. O protocolo Wiegand26	51

5. Esquema elétrico	51
6. Código fonte	53
Referências	56