

# Sumário

<b>I. Metodologia de desenvolvimento</b>	<b>7</b>
1. Introdução	7
<b>II. Varredura de leds RGB</b>	<b>8</b>
1. Led branco	8
2. Led RGB	8
3. Esquema elétrico	9
4. Testando o barramento de leds	14
5. Apresentando caracteres em RGB	26
<b>III. Comunicação PS2</b>	<b>34</b>
1. Introdução	34
2. Formatação PS2	34
3. Esquema elétrico	37
4. Recebendo dados do teclado	37
5. Transmitindo dados do teclado	42
<b>IV. RFID</b>	<b>46</b>
1. Histórico	46
2. Modelo de projeto	48
3. O leitor PI-12	49
4. O protocolo Wiegand26	50

5. Esquema elétrico	52
6. Código fonte	53
<b>Referências</b>	<b>56</b>