

Sumário

Cap. I - Metodologia de desenvolvimento	5
1. Introdução	5
 Cap. II – Conhecendo o Lazarus	6
1. Introdução	6
2. Exemplos no Lazarus	7
3. Funções	43
 Cap. III – Temporizador	52
1. Introdução	52
2. Tela	52
3. Programação	53